# Microsoft Power Point

#### Prof.Parasca Alexandru Constantin

# Inserarea obiectelor într-un diapozitiv

- Pentru inserarea obiectelor se deschide fila INSERT.
- In grupul TABLE se execută clic pe pictograma TABLE.
  În fereastra TABEL sunt următoarele opțiuni:
  INSERT TABLE
  DRAW TABLE
- DEXCEL SPREADSHEET.
- Se deschide fereastra INSERT TABLE...
  Se stabilesc numărul de coloane și numărul de rânduri. Se apasă butonul OK.



# Inserarea unei imagini

- Pentru inserarea obiectelor se deschide fila INSERT.
- În grupul IMAGES se execută clic pe una dintre pictograme.

Se execută clic pe pictograma PICTURE..
Se deschide fereastra Biblioteca Imagini.
Se deschide un folder unde se află imagini.
Se selectează o imagine și se execută clic.
În zona de editare se inserează o imagine.
Se dimensionează imaginea corespunzător.

Inserarea unei imagini





# Inserarea unei miniaturi(Clip Art)

- Pentru inserarea obiectelor se deschide fila INSERT.
- În grupul IMAGES se executa clic pe una dintre pictograme.
  - Se execută clic pe pictograma CLIP ART.
- Se deschide panoul CLIP ART
- Se expandează caseta Toate tipurile de fisiere.
   Se alege o opțiune și se execută clic pe butonul GO.

Se alege o imagine și se insereaza.
 Se dimensionează imaginea corespunzator.



# Inserarea unui album foto

- Pentru inserarea obiectelor se deschide fila INSERT.
- În grupul IMAGES se execută clic pe una dintre pictograme.
- Se execută clic pe pictograma PHOTO ALBUM
   Se execută clic pe pictograma PHOTO ALBUM
- Se execută clic pe opțiunea PHOTO ALBUM...
- Se deschide fereastra PHOTO ALBUM.



#### Inserarea unei forme

• Pentru inserarea obiectelor se deschide fila INSERT.

 In grupul IMAGES se execută clic pe una dintre pictograme.

Se execută clic pe pictograma SHAPES.
 Se deschide fereastra SHAPES.
 Se selectează formele alese și se execută clic în zona de editare.



#### Inserarea unui SmartArt

- Pentru inserarea obiectelor se deschide fila INSERT.
- În grupul IMAGES se execută clic pe una dintre pictograme. Se execută clic pe pictograma SMARTART. **Se deschide fereastra SMARTART.** Se selecteaza din lista prezentă un SMARTART. □Se apasă butonul OK. Se completează fiecare casetă cu textul corespunzător.



### Inserarea unei diagrame

- Pentru inserarea obiectelor se deschide fila INSERT.
- In grupul IMAGES se executa clic pe una dintre pictograme.
- Se executa clic pe pictograma CHART.
- □ Se deschide fereastra INSERARE DIAGRAMA.
- Se selecteaza din lista prezenta tipul de diagrama.
   Se apasa butonul OK.
- Se modifica in aplicatia EXCEL parametrii diagramei.
- □ Se inchide aplicatia EXCEL.
- Se obtine diagrama inserata in zona de editare.
- □ In INSTRUMENTE DIAGRAMA se poate formata diagrama

P       Image: Im	X 📓 🖉 🗸	t≊ -   <del>-</del> Cha	art in Microsoft Powe	rPoint - Micros	oft Excel (Product	Activation Failed)	-		
File Home Insert Design Transitions Animations Slide Show Review View Design Layout Format	a 🕜 File Ha	ome Insert Page L	Layout Formulas	Data Review	v View		۵	() — 🗗 XX	3
Images	vidio vidio v Clipboard ₪	Calibri v 11 v B Z U v A A U V A A Font F	<ul> <li>▼ ≡ ≡ □</li> <li>□</li> <li>□</li></ul>	General → \$ → % → *.00 .00 *.00 .00 Number 55	Conditional Format as Tal	ormatting * 🚏 Inser ble * 🏶 Dele 🎬 Forn Cells	t • Σ • A te • J • Z nat • 2 • Sort Filter Edit	Find & Find & Select •	
	▲ A6	▼ (0	f <sub>x</sub>					v	₹.
Image: second	A0 A A A A A A A A A A Category A Category A Category A Category Category A Category	B       Series 1       2       3       3       4       4.5       7       70 resize chart di       70       <	AR       D         C       D         es 2       Series 3         2.4       2         4.4       2         1.8       3         2.8       5         data range, drag lo         Image: state stat		F G	H	I         J           I         I		
Click to add notes	Manage Templates	Set as Default Chart		OK	Cancel				
Slide 16 of 16 "Office Theme" 🕉 English (U.S.)	Ready Scroll	Lock				10	0% —	) (+)	

#### Inserarea unui link

- Pentru inserarea obiectelor se deschide fila INSERT
- In grupul LINKS se execută clic pe una dintre pictograme.
- Linkul poate avea ca suport un text, o imagine, o adresă de email, o adresa web.
- Pentru a activa pictograma Hyperlink este necesară selecția obiectului.

Se scrie textul contraine
Se selecteaza Google
Se executa clic pe pictograma Hyperlink.
Se deschide fereastra INSERARE HYPERLINK.
Se introduce adresa www.google.ro
Se apasa butonul OK.



#### Inserarea unui text

- Pentru inserarea obiectelor se deschide fila INSERT.
- În grupul TEXT se execută clic pe una dintre pictograme.
  - □ Se execută clic pe pictograma TEXT BOX.
  - □ Se descrie prin tragere o CASETATEXT.
  - Se tastează în caseta textul propus.
  - Se execută clic pe pictograma ANTET ȘI SUBSOL.
  - Se execută clic pe WORDART.
  - Se alege un format și se tastează textul propus.
     Se execută clic pe pictograma OBIECT și se selecteză tipul



#### Inserarea unui simbol și a unei ecuații

- Pentru inserarea obiectelor se deschide fila
   INSERT.
- În grupul SYMBOLS se execută clic pe una dintre pictograme.
- Se execută clic pe pictograma SYMBOL.
- Se selectează simbolul dorit.
- Se apasă butonul INSERT și apoi INCHIDERE.
   Se inserează în text simbolul dorit.
- Seexecută clic pe pictograma EQUATION

										_				_		_				_												
Sym	bol																	?	>	<												Ł
Font	(nor	mal te	xt)					$\sim$		S <u>u</u> b	set:	Curre	ency S	Symbo	ols					$\sim$					-				-		-	+
£	£	m	₩	Pts	Rs	₩	D	₫	€	K	¥	Dp	8	₽	\$	A	₹	¢	Ħ			1				~					/	ŕ
S	T	₹	老	æ	Ψ	₽	₾	₿	C	$\bigcirc$	%	e	N⁰	P	SM	тм	Ω	e	Н		~						~					
A∕s	Н	1/3	2/3	1/5	⅔	3/5	4/5	1/6	5/6	1/8	3/8	5/8	7⁄8	1/	С	С	←	↑	$\rightarrow$	_							4					
$\checkmark$	$\leftrightarrow$	\$	R	7	И	Ľ	1	9	Δ	Π	Σ	-	/	•	۷	~	L	Π	ſ	Ε.							- į					
~	≠	Ξ	≤	2		-	ſ	J	1	2	3	4	5	6	1	8	9	10	1								1					
Rece	ntly us	sed sy	mbol	s: ®	тм	-	-	/			~			~	0	-	0	~	0	]							1					
ŧ	L	+				I	7	2	2	·	^	~	μ	α	þ	π	Ω	2		]							1					
Euro	Sign								<u>C</u> hara	acter	code:	20A	С		fror	<u>n</u> : U	nicod	e (he	x)	~	-						- L					
														L	Ins	ert		C	Cancel									2				
Г			7																										-			
	tion e	Linear		± C	00	-	≠	~> ∜ [	í ÷	!  Ø	0¢	<	≪  > °F  °(		≤	≥ 	+ ]	≅ [	≡ ≊	▼	Fra	y action	e <sup>∼</sup> "√X Script Radica	$J_{-x}$	∠ ⊭0 Large	{()} SI Bracket Fur	netion Acc	$l$ $n \rightarrow 0$ ent Limit	and Oper	ator Matrio		
~	Too	• Norma	Fail Text									Symb	ools											- c	)perator *	Structures	* *	Log				
1			e		<u>.</u>	٦Î	•								Г																	
-	3		R 10	***	our text he																C		k to		hh	+i+l		t			-	
			-	A A A	passed 1									Ľ							C	inc		Ja	uu	titi	e		-	Ú	1	-
	ch to a	A CONTRACTOR			Ē												<u>:</u>		<b>.</b>				4									
	Inser	area unu	simbo	l și a une	ecuații	1											CII	СК	to	ad	at	ex	Ľ									
	Pente INSERT     Íngru     octopra	u inseranea ( ) pul SIMBOLS me.	biectelor se execu	se desc ticicpeu	chide fila na dintre																											
	OSeex OSese OSesp OSens	ecută clic pi lectează sin asă butonul lerează în te	pictogra bolul dori INSERT st simbol	ma SYMBO L I apoi INCI ul dorit.	DL. HIDERE.										h								1			$\sum_{n=1}^{n}$			ł.			
_	Deres	•	Pictogram	na Equatio	•									×			١						-	(x + a	$)^{n} =$	$\sum_{k=0}^{k}$					<b>`</b> .	
																-																

П

# Inserarea unui fisier video

- Pentru inserarea obiectelor se deschide fila INSERT. În grupul MEDIA se executa clic pe una dintre pictograme.
- □ Se executa clic pe pictograma FILM.
- Se insereaza un fişier selectând una dintre opţiuni: Film din fişier,
  - Film din Clip Organizer...
- □ Se execută clic pe FILM DIN FIȘIER.

Se identifică fișierul video dorit.

Insert Video						X	PowerPo
$\leftrightarrow$ $\rightarrow$ $\wedge$ $\uparrow$	▶ Downloads >		~	С	Search Downloads	م	Ω
Organize 🔹 New fold	ler				□ -		Symbol
📒 Desktop 🖈	DCP-1610W-win 10_11-inst-E1-ee	oracle	planuri de lectie				bols
🛓 Downloads 🖈	∨ MP4 File						•
Documents 🖈							ea
🔀 Pictures 🔹 🖈	The Number						
🕑 Music 🔹 🖈 🗖	Guessing Game	LORD -					rord
🛂 Videos 🛛 🖈	HMDCS0022015-	y2mate.is - Voltaj					
🚞 fise de lucru	V006500_DTH	- Anotimpuri (Official				I	In
📒 lucrare grad		VIGEO/-I K_ILI IG					Intr
File na	me: HMDCS0022015-V0	06500_DTH		~	Video Files	~	
			То	ols 🔻	Insert 🔽	Cancel	
						I Gazi	a ur

# Inserarea unui fișier audio

 Pentru inserarea obiectelor se deschide fila INSERT. În grupul MEDIA se execută clic pe una dintre pictograme. □Se inserează un fișier selectând una dintre opțiuni: Sunet din fișier, Inregistrare sunet.
Se executa clic pe VIDEO FROM FILE. Se identifică fișierul audio și se inserează. Se lansează diapozitivul și se execută clic pe obiectul audio. □În grupul INSTRUMENTE SUNET se deschide

